| **Documento de Concepto** | | *dd/mm/2021*  Joaquin Ibañez y Ignacio Luna | | --- | |
| --- | --- | --- |

| **Descripción** | | | |
| --- | --- | --- | --- |
| **1** **Player Control** |  | Controla un   | *Lagartija* | | --- | | en este   | *plataforma* | videojuego | | --- | --- | |
|  | donde   | *w,a,s,d* | | --- | | hace que el jugador   | *Se mueva* | | --- | |

| **2** **Gameplay**  **Básico** |  | Durante el juego,   | *Diversos insectos* | aparecen | | --- | --- | | en   | *El desierto* | | | --- | --- | |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | y el objetivo del juego es   | *Evitar morir* | | --- | | |

| **3** **Sonido**  **& Efectos** |  | Habrá efectos de sonido   | *Golpes, pasos, gruñidos* | | | --- | --- | | y efectos de partículas   | *descripción de los efectos de partículas* | | | --- | --- | |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | [opcional] También habrá   | *La cola de la lagartija se cortara en caso de ser dañada* | | | --- | --- | | |

| **4** **Mécanicas** |  | A medida que el juego avanza,   | *La lagartija desarrolla habilidades* | | | --- | --- | | produciendo   | *Distintas maneras de resolver puzzles* | | | --- | --- | |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | [opcional] También habrá   | *descripción de cualquier otra mecánica de juego y su efecto en el juego.* | | | --- | --- | | |

| **5** **Interfaz** |  | El/Las   | *La vida* | | --- | | | *disminuira* | | --- | | cuando   | *En contacto con cactuses, y enemigos* | | | --- | --- | |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | Al comienzo del juego, el título   | *Título del juego* | aparece | | --- | --- | | | y el juego terminará cuando   | *Llegue al destino / finish line* | | | --- | --- | |

| **6** **Otros elementos** |  | | *Cualquier otra nota sobre el proyecto que considere que no se ha tratado en lo anterior.* | | | --- | --- | | |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |

# **Calendario del proyecto**

| **Tarea** | **Descripción** | **Entrega** |
| --- | --- | --- |
| **#1** | | * *Característica(s) funcional(es) por tarea #1* | | --- | | | *dd/mm* | | --- | |
| **#2** | | * *Característica(s) funcional(es) por tarea #2* | | --- | | | *dd/mm* | | --- | |
| **#3** | | * *Característica(s) funcional(es) por tarea #3* | | --- | | | *dd/mm* | | --- | |
| **#4** | | * *Característica(s) funcional(es) por tarea #4* | | --- | | | *dd/mm* | | --- | |
| **#5** | | * *Característica(s) funcional(es) por tarea #5* | | --- | | | *dd/mm* | | --- | |
| **Backlog** | | * *Característica en el backlog - no forma parte del producto mínimo viable* * *Característica en el backlog - no forma parte del producto mínimo viable* * *Característica en el backlog - no forma parte del producto mínimo viable* | | --- | | | *dd/mm* | | --- | |

# **Boceto del proyecto**